

HVAD GØR DU?

-BØGER, HVOR DU BESTEMMER



Hvad gør du?

af Emil Landgreen

Hvad gør du, hvis din mor smider dig i havet, fordi hun forveksler dig med en vandmand? Og hvis din skole bliver invaderet af zombier? I denne rablende skøre og sjove serie, bliver du kastet ud i gakkede situationer, hvor det er dig, der skal beslutte, hvad du skal gøre.

FRA 9 ÅR



MED SJOVE
TEGNINGER AF
FORFATTEREN



24 FORSKELLIGE
SLUTNINGER

Hvad gør du? - test

I dette hæfte kan du få inspiration til gode du-er-selv-hovedpersonen-bøger, hvor det er dig, der bestemmer handlingen. Er du i tvivl om, hvordan den slags bøger virker, og hvilken type bøger, du helst vil være hovedpersonen i, så start med denne test:

Du står i Netto og er ved at række ud efter en frysepizza med pepperoni, da lyset går. Hvad gør du?

- Jeg begynder at lede efter fingeraftryk → gå til 5
- Jeg griber fat om min AK47 → gå til 6
- Jeg smider en 20'er for pizzaen og går hjem → gå til 2
- Jeg skriger og stivner af skræk → gå til 3
- Jeg ser mig om. Der må være en magisk portal → gå til 7

5

Hvis du begynder at lede efter fingeraftryk, så er du til:

Krimi, gåder og mysterier

Mordet på sporet

af Paul Westmoreland

Du er Arlo Banks, og i denne morderiske bog skal du opklare 3 forskellige mord. Du styrer efterforskningen, men bare rolig. Støder du ind i en mur, er der løsninger bagerst i bogen.

FRA 9 ÅR



Escape room-eventyr

Du skal som Sherlock Holmes skaffe den stjålne Musgrave-diamant tilbage og sætte en stopper for superskurken Moriarty. Find spor og løs gåderne, men pas på at tiden ikke løber ud.

FRA 10 ÅR

MED 3
SVÆRHEDS-
GRADER

Sam Francisco

af Kristian Bach og Kenneth Kirkeby

Sam Francisco er detektiv på Surballenedre Skole, hvor der hele tiden sker mysterier. Tjek om du er lige så skarp til at løse mysterier som Sam i denne sjove tegneserie med små krimihistorier.

FRA 8 ÅR



Dyrenes superhelteklub

af Russell Punter

Super-Egern tager på missioner for at redde professor Klima Kat og afsløre forbryderen Rita Ræv. Vil du hjælpe Super-Egern med at løse de mange sjove opgaver undervejs?

FRA 8 ÅR



Cluedunnit

af Finn Spohr (dk 79.38)

Er du skarp nok til at blive mesterdetektivens nye assistent? Løs de 60 mysterier og find ud af det. Sjov bog med masser af mysterier og gåder, der kræver logisk tænkning, overblik og 5 minutter.

FRA 9 ÅR



FIND PAPIR OG BLYANT

En matemagisk verden

af Kit A. Rasmussen

Har du styr på matematik? Så er der gode odds for, at du kan klare alle de skøre missioner i denne letlæste serie, hvor du "spiller" dig igennem bogen ved at løse små matematiske opgaver.

FRA 8 ÅR - LIX 9-13



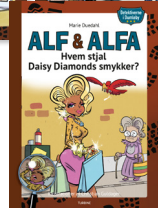
LÆS OGSÅ

Alf & Alfa

af Marie Duedahl

De to papsøkende Alf og Alfa er skrappe til at løse mysterier i Dumleby, men kan du også? Med ledetråde bagerst i bogen, hvis du ikke er helt så skarp som Alf og Alfa.

FRA 9 ÅR - LIX 11



Detektiverne Finn & Lea

- Hvem stjål mopsen?

af Thilo

Grev Snobs fornemme mops er forsvundet, og detektiverne Finn Flodhest og Lea Lemur sætter sig for at opklare sagen. Men de har brug for din hjælp i denne sjove bog med både tegninger og opgaver.

FRA 8 ÅR - LIX 24

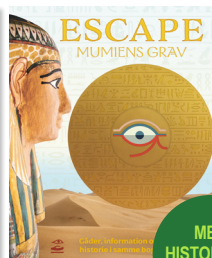
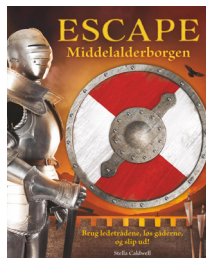


Escape

af Stella Caldwell og Philip Steele

Prøv escape room i bogform, når du skal slippe ud af en middelalderborg i 1389 og en mumies grav i år 1300 f.v.t. Løs gåder, træf de rigtige valg og få styr på historien!

FRA 11 ÅR



MED
HISTORISKE
FACTS

6

Hvis du griber fat i din AK47, så er du til:
Action, monstre og zombier

Slip ud af spillet

af Dustin Brady

Du er fanget i computerspillet "Fantomøens hemmelighed" og kan kun slippe ud, hvis du er modig og intelligent nok. En pageturner med svære gåder, kryptiske opgaver og masser af action.

FRA 9 ÅR



Zomchoice

af Lars Rahm

En blodig og actionfyldt tegneserie, hvor en zombievirus bryder ud, mens du ligger og sover. Find papir, blyant og terninger frem. Måske har du held og mod nok til at overleve zombie-apokalypsen?

FRA 12 ÅR



FIND PAPIR,
BLYANT OG
TERNING

Vs

af Kristoffer J. Andersen
(dkk 79.38)

Hvem ville vinde, hvis de var oppe at slås: en tiger eller en løve? Find ud af det i denne faktabog, der også er et spil, du kan spille alene eller sammen med andre.

FRA 10 ÅR



LÆS
OGSÅ



Kødhavn

af Jacob Ege Hinchely

København er dækket af sne og zombier. Har du det, der skal til for at overleve i et København, der er langt fra, hvad det var engang? Spænding, action og gys i ét.

FRA 12 ÅR



Copenhellbound

af Elias Eliot

Red musikfestivalen Copenhell fra en dæmonisk invasion af helvedes-væsner. Du får brug for 6-sidede terninger og en hel del held. Sjov og tempofyldt bog til fans af de gamle Sværd og trolddom-bøger.

FRA 12 ÅR



MINDER OM
SVÆRD OG
TROL-
DOM-BØGER

Cold Blood Coopers

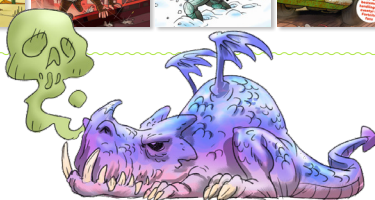
af Thilo

Hjælp agenten Cold Blood Cooper gennem et farefuldt Fortnite-even-tyr, hvor fjenderne lurker alle vegne. Det er op til dig at sørge for, at Cooper ikke ender som én af de 99 ofre.

FRA 10 ÅR



FORTNITE



3

Hvis du skriger og stivner af skræk, så er du til:

Gys, spøgelse og uhygge



Din egen historie

af Evar Thór Benediktsson

Du er den modige hovedperson og skal vælge, hvad du gør i denne serie, hvor du støder ind i uhyrer i skoven og spøgelse i huset.

FRA 9 ÅR

Ukendt nummer

af Lina Møller Hvid

Gyser, hvor du selv kan bestemme, om du vil læse den hyggelige slutning eller om du tør gå med den uhyggelige slutning.

FRA 9 ÅR - LIX 24



FINDES
OGSÅ SOM
BRÆTSPIL

Det hjem søgte hus

af Kristoffer J. Andersen

Niki Topgaard er sikker på, at han sagtens kan overleve 24 timer i det hjem søgte hus. Han laver et væd-demål med Casper, men han har bare glemt den lille detalje, at det er dig, der bestemmer.

FRA 9 ÅR

LÆS
OGSÅ



Spøgelseshvisker - du er heltén

af Nick Clausen

Du er spøgelseshvisker og bliver kaldt ud til en hjemsøgt skole. En isnende gyser, hvor du bør kigge dig over skulderen og tænke nøje over hvert valg, du træffer.

FRA 9 ÅR - LIX 22

Dræberklovn i Tivoli

af Casper Grundtvig

Du er i Tivoli efter lukketid med din ven Lucas. Men I er ikke alene, og det er op til dig at sørge for, at I overlever. En uhyggelig bog, der får dig til at holde vejret af rædsel, når du træffer valg på liv og død.

FRA 9 ÅR - LIX 20



LÆS OGSÅ ANDRE
LETLÆSTE BØGER I
SERIEN "LÆSEKLUB",
HVOR DU SKAL
TRÆFFE VALG:



Den lille onde bog

af Magnus Myster

Den lille onde bog vil gerne være en STOR ond bog. Du er fanget inde i bogen og for at slippe ud af de fæle sider, skal du løse opgaver og gåder.

FRA 10 ÅR



DU BEHØVER
IKKE LÆSE
BØGERNE I
RÆKKEFØLGE



Lav din egen gyser

af Mette Finderrup

Du er hovedpersonen og skal lave din helt egen gyser. Skal du gå efter din monsters hund ind i dødens villa og hvad med det gamle hus på Natvej? Det er op til dig. Tør du?

FRA 8 ÅR - LIX 10

Hvis du ser dig om efter en magisk portal, så er du til:

Fantasy og eventyrlige verdener



Trolddomsakademiet Syvstjerne

af Hendrik Lambertus

Bliv elev på Trolddomsakademiet Syvstjerne, hvor du skal gennemføre prøver, finde venner og lede efter genstande. Men vær varsom. Under skolen er der noget ved at vågne!

FRA 9 ÅR

Du er helten i - koboldens katakomber

af Mads Brynnum

Sjov og actionfyldt fantasybog, hvor du (meget mod din vilje) er den udvalgte, der skal skaffe landsbyens magiske himstregims tilbage. Klarer du den, eller er det bare din tur til at dø?

FRA 9 ÅR



SJOV



Dungeons & dragons - lav dit eget eventyr

af Matt Forbeck

Kom med på farlige og magiske eventyr i denne actionspækkede serie, hvor du bl.a. skal rejse ind i junglelandet Chult for at finde en legendarisk eventyrer.

FRA 10 ÅR

Dødskægs forbandelse

af Søren Jønsson

Du vil være den bedste pirat i verden, men vejen dertil er fuld af små øer, hvor du skal løse gåder og det åbne hav, hvor der er drabelige kampe. Åbn bogen, hent en gratis AR-app og sæt sejlet!

FRA 9 ÅR



MED
AUGMENTED
REALITY



LÆS
OGSÅ



A.S.P.E. - lav dit eget eventyr

af Mette Finderup

Hjælp Alin, Silvius, Pilo og Ene, som troldkvinden Erina oplærer i magi og kamp, gennem magiske missioner og farlige eventyr i denne serie om de fire forældreløse børn i heltegruppen A. S. P. E.

FRA 10 ÅR



Hvis du smider en 20'er for din pizza og går hjem, så er du til: Hverdag, venner og kæledyr

Du er en...

af Kristoffer J. Andersen

Bliv hund eller kat for en dag! Så spil dig gennem disse sjove bøger, hvor du skal træffe valg, skaffe dyrevenner og gøre brug af dine ultra-seje og mega-nuttede katte- og hundeskills.

FRA 10 ÅR



Jas & Mika - fanget i spøgelseshuset

af Sofie Boysen

Mika, Jasmin og Baloo er fanget i et spøgelseshus, men for at slippe ud, har de brug for din hjælp. Men spørgsmålet er, hvem du helst vil hjælpe? En Jas & Mika-bog, der med garanti giver dig sved på panden.

FRA 10 ÅR



Bent og Anja

af Kristoffer J. Andersen

Bent er hovedkulds forelsket i Anja, men han aner ikke, hvordan han kan score hende i denne virkelig sjove bog, hvor du skal hjælpe Bent med at pudse hans sejeste score-tricks af.

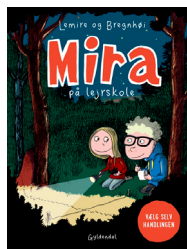
FRA 12 ÅR



Mira på lejrskole

af Sabine Lemire
og Rasmus Bregnhøj

Mira fra den populære tegneserie skal på lejrskole, men der er mange valg, der skal tages på lejrskolen. Hvem skal hun fx være i gruppe med? Sjov bog med test og krea, og hvor du bestemmer.



Operation red Hugo!

af Sara Ejersbo

Josefine, Emma og Amanda vil redde den spækhuggerunge, der har forvildet sig ind i havnen. Det er sværere end de troede, og de har brug for din hjælp.

FRA 8 ÅR



ME
VENINDERNE
FRA PIGELIV-
BØGERNE



Skumleby

af Marie Duedahl

Tag med Knud Børge rundt i Skumleby, og beslut, hvor almindelig eller hvor skør Knud Børges dag skal være. Sjov og tempofyldt bog om en dag i Skumleby.

FRA 9 ÅR - LIX 11

