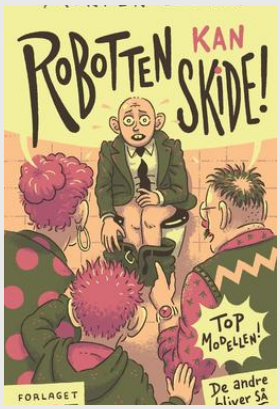
VILDT GODE ROBOTBØGER

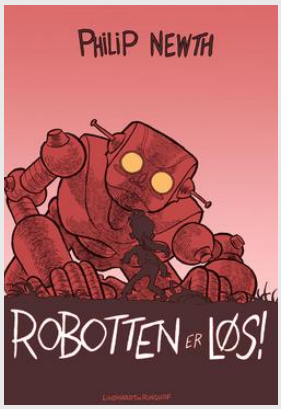
ROBOTTEN KAN SKIDE!



Fra 9 år

Forældreløse Konrad forklæder sig som en robot og han adoptivfamilie er meget imponererede over, at robotten både kan spise og skide.

ROBOTTEN ER LØS!



Fra 11 år

De voksne er videonarkomaner, og robotter opdrager børnene. Sam keder sig, indtil hun får en forkert programmeret robot.

DET SIDSTE MENNESKE

Fra 10 år

Alle mennesker er udryddet og jorden er befolket af robotter. Den 12-årige robot XR_935 er tilfreds med sine dagligdag indtil han møder en menneskepige...

ROBOYS 1: KOBBERNØGLEN

Fra 10 år

Benjamin og Nadim straffes for at spille i timen, og bliver sat til at deltage i et videnskabeligt eksperiment.

BIONIC

Fra 12 år

I fremtiden stjæler Akin gammelt elektronik fra lossepladsen, selvom han risikerer at få strålesyge. Da han ved et tilfælde møder en pige sker der pludselig en masse.

DEN RUSTNE VERDEN - MOTORHJERTE

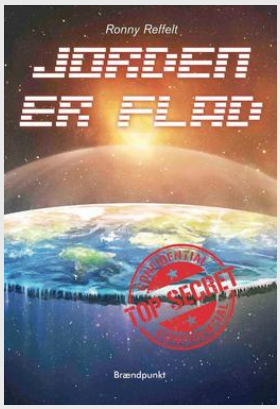
Fra 9 år

Lærke, Peter, Bowie og Ramona, er hos deres morfar, men ikke i sikkerhed. De møder både kamprobotter og onde voksne i jagten på sandheden.

Hent @Reolen GO!-appen og læs digitalt med UNI-login eller dit bibliotekslogin

SEJE TECH OG SCI-FI-BØGER

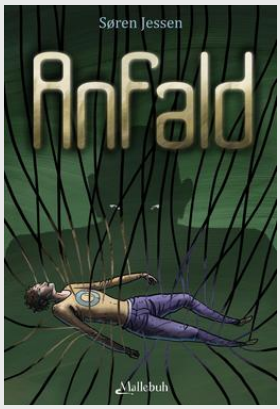
JORDEN ER FLAD



Fra 12 år

Charlie hacker NASA og downloader nogle tophemmelige dokumenter, der beviser at jorden er flad. Pludselig befinder han og hans bedste venner sig i en kamp om liv og død.

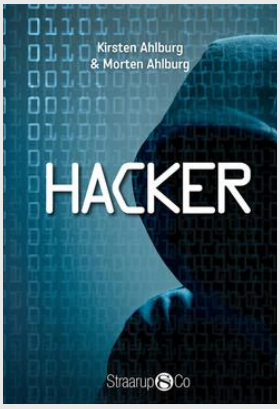
ANFALD



Fra 10 år

12-årige Tau bliver forfulgt. Pludselig kender han til "Magistrene" og deres plan om at skabe vævere. Vævere er mennesker som kan kontrollere internettet.

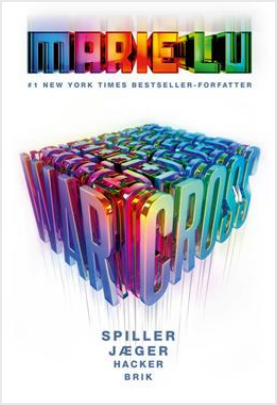
HACKER



Fra 11 år

Ronja Rosa har en langt højere IQ end de andre børn, og keder sig i skolen. Hun har lært sig selv at hacke, og beslutter, at hendes evne skal bruges ved at tage fra de rige og give til de fattige.

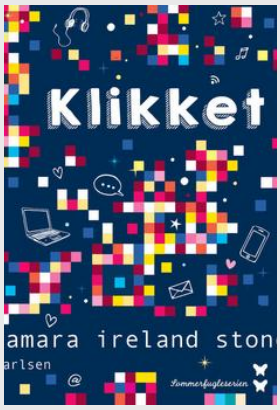
WARCROSS: SPILLER, JÆGER, HACKER, BRIK



Fra 14 år

For de mange millioner, der logger på Warcross hver dag, er det ikke bare et spil, men deres liv. Teenage-hackeren Emika forsøger at overleve både i den virkelige og virtuelle verden.

KLIKKET



Fra 12 år

Efter en sommerferie på kodelejr, har Allie designet det fedeste spil, som hele skolen spiller. Men kan spillet holde til presset, og hvad med venskaberne i det virkelige liv?

SERVER

Fra 12 år

Philips far var tæt på at finde serverparken, som skulle indeholde al viden fra verden før krigen. Men han går i koma inden. Philip tror ikke det er et tilfælde og forsøger nu selv at finde serverne og sandheden.

Hent @Reolen GO!-appen og læs digitalt med UNI-login eller dit bibliotekslogin